

جمعية الشباب العرب-بلدنا

## دليل فعّاليّات التّحفيز

100 فعّاليّة "حركة"



كتابة و تحرير: خلود أرشيد و بلسم نجار

كانون ثانٍ/2007

## مقدمة

إلى المرشدين/ات، الموجهين/ات الأعضاء،

جمعية الشباب العرب "بلدنا" أخذت على مسؤوليتها إصدار مواد مساعدة في شتى مواضيع الإرشاد، فكان باكورة أعمالها عام 2004، دليل مساعد للموجهين والموجهات في موضوع "الهوية" وتلاه عام 2006 دليل الحوار عن طريق المناظرة "الديبات" ومن ثم في عام بداية 2007 دليل التدريب على النوع الاجتماعي وحقوق المرأة، واليوم نضع بين أيديكم دليل فعاليات التحفيز الذي ما هو الا تذكير لكم بفعاليات "الحركة" التي لا بد منها بكل ورشة عمل في شتى المضامين.

ستجدون داخل صفحات هذا الدليل تنوع في الفعاليات فمنها ما يضيفي جو من المرح على المشاركين، ومنها ما يكسر حاجز الخجل وأخر ينشط ويحفز المشاركين ويخرجهم من جمود اللقاءات الأولى. بالإضافة نجد فعاليات تفكير وفعاليات التي تحتاج إلى تعاون بين المشاركين لإنجاحها، وفعاليات تظهر تنافس معين. نأمل أن نكون قد وفقنا في سد ثغرة في مجال فعاليات التحفيز، لنساعدكم في الوصول إلى كل فرد وفرد من اعضاء المجموعة.

ندعوكم لمشاركتنا في آرائكم اقتراحاتكم انتقاداتكم وإرسالها على عنوان الجمعية المذكور أدناه.

معا من اجل مستقبل أفضل لشبابنا.

مع فائق الاحترام

بلسم نجار

مركزة مشروع القيادة الشابة

## أهداف الدليل:-

- مساعدة المجموعة على التعارف الأولى.
- تحفيز المجموعة على التواصل والتقارب في اللقاءات الأولى.
- إضفاء جو من المرح على المشتركين.
- كسر حالات الملل في اللقاءات الطويلة.
- تحفيز المجموعة على التعاون ما بينهم.
- خلق جو من التنافس وبنفس الوقت تنافس مرح.

## عن جمعية الشباب العرب - "بلدنا" :

مجموعة من الشابات والشبان الأكاديميين العرب إختارت أن تنظم في إطار جامع فأقاموا "جمعية الشباب العرب". تمثل مجموعة الجيل الجديد ، الثالث بعد النكبة، داخل المجتمع العربي الفلسطيني في إسرائيل . جيل يرفض علاقة القوة بين المؤسسة الحاكمة في إسرائيل كمنظمة للأكثرية اليهودية وبين المجتمع العربي الفلسطيني، ويسعى من هذا المنطلق إلى تكريس الإنتماء للشعب الفلسطيني والأمة العربية وتطوير وعي هويتي.

منذ إقامة دولة إسرائيل ومؤسساتها كافة تعمل منهجيا على محو الذاكرة الجماعية للعرب الفلسطينيين الذين بقوا فيها وعلى شطب التاريخ فيما يتعلق برواية الصراع الإسرائيلي الفلسطيني في محاولة لتشويه هوية هذه الجماعة الأصلانية، وقطع إنتمائها لشعبها وفضاءاتها العربية . وقد استهدفت بشكل خاص الأجيال التي ولدت إلى الواقع الإسرائيلي من خلال جهاز التعليم بشقيه المنهجي واللا منهجي ..

نرى أنفسنا جزءا من تيار داخل مجتمعنا يسعى لإقامة مؤسساتنا الأهلية لتلبي إحتياجات مجتمعنا والجيل الشاب تحديدا في مجال المهم الوجودي . فليس صدفة أن تكون جمعية الشباب العرب المؤسسة الوحيدة التي تتمحور في عملها على رعاية الشبيبة والشباب من خلال إنتاج برامج وتنظيم فعاليات تربوية وإجتماعية وثقافية تعزز الهوية وتمكن المجموعة المستهدفة ..

### أهداف الجمعية:

تعزيز الهوية العربية الفلسطينية على أسس حوارية ديموقراطية تضمن المساواة للجميع لاسيما بين المرأة والرجل.  
تطوير قيادات شبابية على أساس الوعي الهويتي تشارك في تمكين مجموعة الانتماء ورفدها بقوى فاعلة.  
الإسهام في بناء مجتمع متنور على أسس من الوعي الشمولي والانفتاح على الآخر.

### البرامج:

مشروع القيادة الشابة.  
أيام دراسية وورش تثقيفية وجولات ميدانية.  
دورات تدريب وتأهيل مرشدين.  
التواصل مع مجموعات الانتماء.  
التبادل الشبائي.  
نشاطات وفعاليات ثقافية.  
مطبوعة دورية "مجلة شباب".

موقع "ممكن" [www.momken.org](http://www.momken.org)

أصدارات تدريبية على العمل الشبائي.

موقع التواصل الشبائي الفلسطيني [www.jafra.ps](http://www.jafra.ps)

شارع هرتسليا 12، ص.ب. 99604

حيفا 31996

هاتف: 04-8523035

فاكس: 04-8523427

الموقع الإلكتروني: [www.baladnavouth.org](http://www.baladnavouth.org)

## فعالية رقم 1 تمرير الكرة

المواد المطلوبة: كرة حجم صغير (كرة طائرة)

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يتم الجلوس بشكل دائري، ويتم تمرير الكرة من فرد إلى آخر بشكل عشوائي. مهمة المرشد هي التصفير وعندها المشترك الذي تكون الكرة معه يجب أن يقف وينصاع لحكم المرشد أو المجموعة "يتم الاتفاق مسبقاً من يملي الحكم". يتم في الغالب طلب أشياء مثل: غناء، نكتة طريفة، رقص.....



## فعالية رقم 2 كرة المعرفة

المواد المطلوبة: كرة حجم صغير (كرة طائرة)

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة بشكل دائري ومع احدهم كرة، عليه رمي الكرة باتجاه أحد الأشخاص وقول كلمة معينة، على مستقبل الكرة أن يقول كلمة تتعلق بالموضوع ورمي الكرة باتجاه شخص آخر، وعلى المجموعة الاستمرار بقول كلمات تتعلق بالموضوع حتى يخطئ احدهم ينتقل إلى الوسط ويقول كلمة جديدة.

## فعالية رقم 3 الكرة والأيدي المتشابكة 1

المواد المطلوبة: كرة حجم صغير (كرة طائرة)

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة بشكل دائري متشابكة الأيدي والمرشد يقف بالوسط، ويرمي الكرة باتجاه أحد المشتركين إذا أمسك بالكرة يعيدها إلى المرشد ويكون راجحاً، وإذا لم يمسك بها يعتبر خاسر ويخرج من اللعبة، أما إذا مثل المرشد أنه يرمي الكرة ولكنه لم يرمها وقام المشترك برفع يديه لاستقبال الكرة يعتبر خاسراً أيضاً ويخرج من اللعبة.

## فعالية رقم 4 الكرة والأيدي المتشابكة 2

المواد المطلوبة: كرة حجم صغير (كرة طائرة)

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: نفس الفعالية السابقة لكن هنا تقسم المجموعة الى فريقين، وكل فريق يقف متشابك الايدي وأحد أعضاء الفريق يضرب الكرة باتجاه الفريق الثاني.



## فعالية رقم 5 إحدرك الكرة

المواد المطلوبة: كرة حجم صغير (كرة طائرة)

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: احد المشتركين يضرب الكرة ثلاث مرات في الارض ويتركها على المشتركين الإسراع باتجاه الكرة وبنفس الوقت الحذر منها، من يصل الكرة اولا يضربها باتجاه أرجل باقي المشتركين، المشترك الذي تلمس الكرة رجله، يخرج من اللعبة.



## فعالية رقم 6 كرة قدم سيامي

المواد المطلوبة: كرة (كرة قدم)، حبال.

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد تقسيم المجموعة الى ازواج (او طلب من المجموعة ان تتشكل بازواج)، على كل زوج ان يربط القدمين، رجل من كل مشترك، ومطلوب 2 ازواج ان يكونوا حارسا مرمى وهؤلاء يربطون انفسهم ظهرا الى ظهر واعطائهم كرة قدم للعب.

## فعالية رقم 7 بوم

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري. يبدأ الطالب المشترك بالعد من الرقم 1 ثم الطالب الثاني بالعد الرقم 2 حتى الوصول الى الرقم 100، شرط اللعبة هو انه على المشتركين الذين يقع عليهم الرقم 5 ومضاعفاتة أن يقول كلمة بوم، ومن يخطئ يخرج خارج اللعبة ويبدأ الطالب الأول في المجموعة بالعد من الرقم 1.

## فعالية رقم 8 حد للعشرة

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: اطلب من المجموعة العد للعشرة. شرط اللعبة هو ان كل مشترك يقول رقم واحد فقط وايضا عدم التنسيق بين بعضهم، المقصود هو ان لا يرتبوا من يقول رقم 1 , 2..... في حالة أن مشتركين اثنين قالوا نفس الرقم فتعاد الكرة مرة اخرى من جديد. ملاحظة: - من الممكن طلب العد ل 15\20\..... هذا الشيء متعلق بعدد المجموعة.



المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل دائري، يطلب من 4 مشتركين ان "يقرفصوا" مع بعضهم والعدّ حتى العدد 6 كل داخل نفسه (بدون صوت)، وبعدها معاودة الوقوف ومباشرة على 4 مشتركين اخرين الجلوس بشكل قرفصاء وان يعدوا حتى 6 "بدون صوت" ويعودوا للوقوف. شرط هذه اللعبة عدم الحديث والتنسيق مع من يجلس ومن يعد، الاتصال يتم فقط عن طريق الأعين.

## دقة الملاحظة 1

## فعالية رقم 10

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يتم اختيار متطوع للخروج من الغرفة وعلى المجموعة اختيار شئ معين بالغرفة لتغييره، من الممكن ان يكون هذا الشئ موجودات بالغرفة او أشياء متعلقة بالمشاركين مثل تغيير ملابس/ تبديل حلق ..... وعلى المتطوع الدخول مرة اخرى للغرفة وكشف التغيير.

## دقة الملاحظة (2)

## فعالية رقم 11

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد تقسيم المجموعة الى فرقتين، وأن يقفوا مقابل بعضهم البعض، حين يصفر المرشد على المجموعة "أ" أن تدير ظهرها للمجموعة "ب" لكي يتسنى للمجموعة "ب" تغيير/تبديل شيء معين بأحد أفراد المجموعة مثل حلق/ خاتم/ حذاء....

وبعدها نطلب مجددا من المجموعة "أ" أن تعود لوضعيتها الاولى ومحاولة الكشف عن التغيير. في حالة تم الكشف عن التغيير تخسر المجموعة "ب" فردا من الفرقة، وهكذا حتى يربح احد الفريقين.



## هامي\ بارد

## فعالية رقم 12

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد اختيار متطوع وعليه الخروج خارج الغرفة. يتم الاتفاق بين افراد المجموعة على اخفاء شيء أو تغيير شيء بأعضاء المجموعة أو بأغراض الغرفة. يتم ادخال المتطوع ووظيفته كشف التغيير الذي حصل. عند الاقتراب من هذا الغرض تبدأ المجموعة بقول كلمة "هامي" وتردادها حسب اقتراب المتطوع من هذا الغرض، وعندما يكون المتطوع بعيدا يقولون كلمة "بارد" وتردادها كلما ابتعد المتطوع عن الغرض، وهكذا الى ان يعثر على الشئ. وبعدها نختار متطوع اخر.

## الانغراض الطائرة

### فعالية رقم 13

المواد المطلوبة: 5 طابات تنس او جوارب العاب من القماش او اي غرض غير خطر  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل دائري، على المرشد تمرير عدة اغراض غير خطيرة، جوارب، طابات تنس، لعب قماش، عن طريق ذكر اسم احد المشتركين ورمي الغرض الاول باتجاهه، وهكذا كل مشترك يصل اليه الغرض يقوم بذكر اسم مشترك اخر وتمرير الغرض باتجاهه. وبعدها الغرض الثاني والثالث والشرط الاساسي بمدة اللعبة المحافظة على ترتيب الأسماء التي اختيرت منذ البداية أي انه على كل مشترك تذكر المشترك الذي استقبل منه الغرض والمشارك الذي قام برمي الغرض باتجاهه.

يجب على المجموعة ان تحافظ على الاغراض بالهواء ومحاوله عدم الاصطدام بين الاغراض.

### سنجاب / ثعلب

### فعالية رقم 14

المواد المطلوبة: 2 طابات بلونين مختلفين

مدة الفعالية: 15 دقائق

سير الفعالية: سنجاب = ينط بشكل مستقيم بكل الاتجاهات

ثعلب = يمشي خطوة خطوة لليمين او لليسار

على المجموعة الوقوف بشكل دائري، وتمرير الكرتين بينهم. على المرشد تحديد اية كرة تمثل "الثعلب" واية كرة تمثل "السنجاب" وشرح القوانين. على المشتركين حماية السنجاب عن طريق عدم ايصال السنجاب والثعلب لنفس الشخص وفي حالة حصل ذلك الوضع يستبعد الشخص من اللعبة.

### تغيير الأسماء

### فعالية رقم 15

المواد المطلوبة: كرة (كرة قدم او كرة طائرة)

مدة الفعالية: 15 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة بساحة ومع المرشد كرة يضربها الى اعلى بالهواء ويذكر اسم احد المشتركين، على المشترك الذي ذكر اسمه انه يمسك بالطابة قبل ان تسقط على الارض، اذا لم يمسك الكرة، على المشتركين في المجموعة الإجماع على تغيير اسم هذا المشترك واستعمال اسم جديد له خلال اللعبة.

### لعبة السلة

### فعالية رقم 16

المواد المطلوبة: مجموعة من البالونات وقلما رصاص.

مدة الفعالية: 15 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة الى قسمين ويقف مندوب كل فرقة على كرسي حاملا بيده قلم رصاص حاد الطرف وعلى المجموعة ايصال بالون الى الممثل حتى يضربه بالقلم فينفجر وبهذا تكسب الفرقة نقطة واحدة.





## البالونات فعالية رقم 17

المواد المطلوبة: مجموعة من البالونات.

مدة الفعالية: 15 دقائق

سير الفعالية: يحضر المرشد مجموعة من البالونات بألوان مختلفة يضع داخل كل بالون ورقة صغيرة مكتوب عليها جملة معينة ممكن ان تكون مهنة او أسماء حيوانات أو حتى أسماء أغان وأفلام، وبالترتيب يطلب من كل طالب اخذ احد البالونات، نفخه حتى ينفجر فيجد الورقة يقرأ المطلوب ثم يقوم بتمثيل الدور تمثيلاً صامتاً وعلى المجموعة معرفة ما كُتب داخل الورقة الصغيرة.

## مبين الغمز فعالية رقم 18

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: يتم اختيار متطوع للخروج خارج الغرفة، تجلس المجموعة بشكل دائري، ويتم اختيار قائد للمجموعة، يقوم القائد بغمز أعضاء المجموعة الواحد تلو الآخر. على كل فرد يتم غمزه من قبل القائد القيام بحركة معينة تعبر عن سقوطه ميتاً "الإستلقاء إلى الورا".

يتم ادخال المتطوع من خارج الغرفة ومهمته هي كشف القائد الذي يقوم "بقتل" افراد المجموعة. حين يكشف المتطوع من هو القائد يتم اخراج القائد خارج الغرفة حيث سيقوم بدور المتطوع، وفي حال عدم كشف المتطوع للقائد، تعطي المجموعة عقاباً للمتطوع ومن ثم اختيار متطوع جديد العقاب ممكن ان يكون: - الغناء، الرقص،.....

## ملك الحركات فعالية رقم 19

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

يتم اختيار متطوع للخروج خارج الغرفة تجلس المجموعة بشكل دائري ويتم اختيار قائد للمجموعة "ملك الحركات" مهمة ملك الحركات ان يقوم بحركات معينة من فترة لأخرى وعلى باقي افراد المجموعة تقليده. يتم ادخال المتطوع من خارج الغرفة ومهمته هي كشف القائد "ملك الحركات". حين الكشف عن ملك الحركات يخرج القائد خارجاً ويتم اختيار "ملك حركات" آخر.





## فعالية رقم 20 ملك الحركات 2

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: كما بالفعالية رقم 19 ولكن هذه المرة يكون ملك الحركات هو نفسه المتطوع دون معرفته، وعلى المجموعة تقليده.

## فعالية رقم 21 ملك الحركات 3

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: كما بالفعالية رقم 19، يتم اخراج متطوعين اثنين " يكون الاتفاق مسبقا مع احدهم ان يكون هو "ملك الحركات" وعلى باقي افراد المجموعة تقليد المتطوع المتعاون.

## فعالية رقم 22 سلسلة 1

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري و يبدأ احد أفراد المجموعة بقول كلمة/اسم، وعلى المشترك الذي يليه إعادة الكلمة التي ذكرها زميله وإضافة كلمة أخرى ثم يأتي دور المشترك الثالث وعلى ترديد الكلمتين وإضافة كلمة ثالثة وهكذا يتم إضافة كلمة جديدة في كل مرة تنتقل من مشترك لأخر. الفائز هو من يستطيع حفظ أكبر عدد ممكن من الكلمات دون مساعدة أفراد المجموعة.

## فعالية رقم 23 سلسلة 2 "افعل مثلي وأضف ما تحب"

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة بشكل دائري يؤدي الشخص الأول في الحلقة حركة معينة، على المشترك الذي يليه أن يقلد الحركة التي اختارها زميله وإضافة حركة جديدة، وعلى المشترك الثالث تقليد الحركة التي اختارها المشترك الأول والمشارك الثاني وإضافة حركة جديدة وهكذا حتى الوصول إلى آخر المشاركين.



## سلسلة 3 "اسم" ي

## فعالية رقم 24

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري، يبدأ المشترك الأول بذكر اسمه ولكن يجب قول الاسم بإضافة نغمة معينة بطريقة قول الاسم أو إضافة حركة معينة للاسم، وعلى المشترك الذي يليه أن يكرّر الاسم بنفس الطريقة وإضافة اسمه ونغمة معينة وهكذا الثالث والرابع حتى الوصول إلى آخر المشتركين.

## فعالية رقم 25 سلسلة 4 "أحب أن..."

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري، ويبدأ المشترك الأول بتمثيل صامت عمل أو هواية يجب أن يمارسها، وعلى المشترك الذي يليه أن يقلد زميله ويمثل هوايته وهكذا الثالث والرابع حتى الوصول إلى آخر مشترك.

## فعالية رقم 26 اسمي واسم زميلي

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يبدأ المشترك الأول بذكر اسمه، يليه المشترك الثاني بذكر اسم زميله الأول واسمه ويستمر المشترك الثالث والرابع بنفس الطريقة حتى نصل إلى المشترك الأخير.

## فعالية رقم 27 الذائفة

المواد المطلوبة: شرشف حجم كبير

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى فرقتين. وتقسم القاعة إلى قسمين بواسطة شرشف قماش يمسكه مرشد من كل طرف على شكل ستار، تجلس كلا المجموعتين من جانبي الستار بحيث لا يروا الواحد الآخر كل فريق يرشح بصمت (دون كلام) شخص يجلس وراء الستار على الشخصين الجالسين بالقرب من الستار أن يقولوا أسماء بعضهما البعض بصوت عال من يقول الاسم أولاً يكون الفائز، الخاسر ينتقل إلى الفريق الثاني كأسير.



## فعالية رقم 28 مالي/واطي

المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يجلس المشتركين كل واحد على كرسي، على المرشد استعمال كلمتين وهم عالي أو واطي. عند سماع كلمة "عالي" على المشتركين أن يقفوا، وعند سماع كلمة "واطي" على المشتركين الجلوس. يقوم المرشد بترديد هاتين الكلمتين بسرعة وبدون انتظام، ومن يخطأ يخرج خارج اللعبة، الفائز هو الذي استطاع الصمود للنهاية.

## فعالية رقم 29 تهب الريح

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري بحسب عدد أفراد المجموعة وبدون أية كرسي إضافية. يقف المرشد/المتطوع في وسط الحلقة ويصيح " تهب الريح على كل من " يلبس لون معيناً أو صفة أخرى" وعلى كل شخص تتواجد به الصفة التي ذكرت أن يقوم بتبديل مكانه مع باقي المشتركين الذين يحملون نفس الصفة. على المرشد/المتطوع أن يبحث عن مكان للجلوس، وهكذا دائماً سيكون شخص بوسط الحلقة لكي يختار الصفة.

## فعالية رقم 30 سلطة فواكه

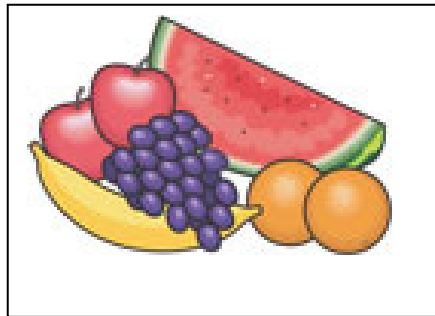
المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري بحسب عدد أفراد المجموعة وبدون أية كرسي إضافي. يتم تقسيم المشتركين إلى أسماء فواكه مثل تفاحة/ موزة/ اجاصة/.....

يطلب المرشد\المتطوع من كل المشتركين الذين يحملون اسم "موزة" بأن يقوموا ويبدلوا أماكن جلوسهم مع باقي المشتركين الذين يحملون نفس الاسم. على المرشد/ المتطوع أن يبحث عن مكان فارغ للجلوس، والمشارك الذي يظل واقفا يصبح المتطوع الجديد.

يمكن الطلب من الجميع القيام وتبديل الأماكن عندما يقول "سلطة فواكه"



## الغمزة

## فعالية رقم 31

المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة وكراسي أضافي

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المرشد تقسيم المجموعة إلى فسمين متساويين "مفضل بنات أو أولاد"، وترتيب الكراسي بشكل حلقة. ويطلب من الأولاد الجلوس، ومن وراء كراسي الأولاد تقف البنات (والوضع المطلوب مشترك وراء كل كرسي). كرسي المرشد تبقى خالية وهو من خلفها. اللعبة كالتالي: -على المرشد غمز احد المشتركين الجالسين على الكراسي ووظيفة هذا المشترك أن يهرب من حارسه قبل لمسه والجلوس على الكرسي الفارغة، ووظيفة الحارس هي الإمساك به قبل هروبه. وهكذا من تصبح كرسية فارغة هو الذي يعمل حركة الغمز. وبعده عدة دورات يتم التبديل بين أعضاء المجموعة.

## ارض التماسيح



## فعالية رقم 32

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المرشد أن يطلب من المجموعة أن تجلس على الكراسي بشكل عشوائي بأرجاء كل الغرفة. وبعدها إخبارهم "بأنهم موجودون بأرض التماسيح" لذلك عليهم إبقاء أرجلهم بعيداً عن الأرض وعدم الدوس على الأرض بتاتاً. الطريق الوحيدة للخروج من ارض التماسيح هي عن طريق بناء جسر مستقيم من الكراسي شرط عدم الدوس على الأرض وبعد بناء الجسر يستطيعون السير على الكراسي والهروب". وهنا يتم الانتقال من طرف الغرفة للطرف الأخر.

يستطيع المشتركون استعارة كراسي بعضهم البعض.

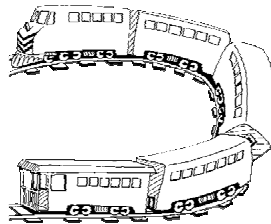
## قطار الكراسي

## فعالية رقم 33

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: نفس فكرة فعالية رقم 32 ولكن طلب من المشتركين الوقوف حسب حروف الأبجدية وأيضاً دون الدوس على الأرض.



## الكراسي 34 فعالية رقم

المواد المطلوبة: مسجل + شريط أغاني سريع  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: يوضع في القاعة عدداً من الكراسي أقل بكرس واحد من عدد أفراد المجموعة، توضع الكراسي بصفيين بحيث الكرسي بعكس الآخر (خلف الكراسي متقابل). عند تشغيل المسجل على المشتركين الدوران حول الكراسي وعند إيقاف تشغيل المسجل على كل مشترك أن يسارع بالجلوس على احد الكراسي القريبة منه والمشارك الذي لا يجد كرسيًا يخرج من اللعبة وهكذا حتى آخر المشتركين.

## الكرسي الإضافي 1 35 فعالية رقم

المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: تجلس المجموعة بشكل دائري على الكراسي ومعهم كرسي إضافي واحد، ومشارك منهم يقف في الوسط وعليه أن يحاول الجلوس على الكرسي الإضافي، ومهمة المجموعة التحرك على الكراسي بهدف منعه من الجلوس.

## الكرسي الإضافي 2 36 فعالية رقم

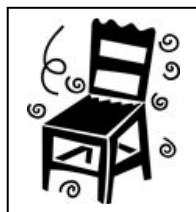
المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: توزع الكراسي في الغرفة بشكل عشوائي في الغرفة ونترك كرسيًا فارغاً، يُختار متطوع، يقف في أحد زوايا الغرفة وعليه الوصول للكرسي، وعلى المجموعة منعهم من الوصول عن طريق التنقل على الكراسي.

## الكراسي تقع 37 فعالية رقم

المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل دائري خلف الكراسي والتي هي على شكل دائري أيضاً، على المشتركين إبقاء الكراسي على الرجلين الأماميتين. على المرشد استعمال كلمتين وهم شمس وقمر. عند سماع كلمة "شمس" على المجموعة التحرك كرسي واحد باتجاه اليمين، وعند سماع كلمة "قمر" التحرك كرسي واحد باتجاه اليسار. من لا يمسك الكرسي يبعد من اللعبة، وأي كرسي يقع على الأرض يترك على الأرض ولا يرفع جانباً.



المواد المطلوبة: كراسي بعدد أفراد المجموعة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري، متطوع واحد داخل الدائرة، يقوم المرشد بتحريك الحلقة عن طريق قول يسار أو يمين. عند سماع كلمة "يسار" على المجموعة أن تتحرك كرسيًا واحدًا باتجاه اليسار وعند سماع كلمة "يمين" على المجموعة أن تتحرك كرسيًا واحدًا باتجاه اليمين. على المتطوع إيجاد مكان له، والمتطوع الجديد هو الشخص الذي لم يجد مكانًا يجلس فيه.

## 1 القطة والفأر

## فعالية رقم 39

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: كل عضو في المجموعة له شريك، يمسك بيده، ويتحرك معه بالفراغ - باستثناء اثنين يكونان وحدهما، يمثل الأول الفأر والثاني القط. القط يطارد الفأر. إذا رغّب الفأر في تجنب الاضطهاد، فهو يستطيع أن ينضم إلى احد طرفي زوجين، ويمسك بيده، ما يعني أن الطرف الثاني بين الزوجين يتحول إلى فأر، وعليه أن يترك زميله ويهرب. لا يجوز قط أن تتشكل مجموعة من 3 أشخاص أيديهم متماسكة. يمكن الاتفاق على ان القط عندما يقبض على الفأر يتبادل معه دوره، وبعد فترة قصيرة تتيح للفأر الجديد فرصة لبيدأ وتستمر اللعبة.

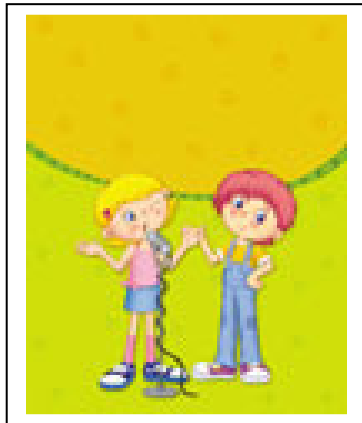
## 2 القطة والفأر

## فعالية رقم 40

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: كما في فعالية رقم 15 يستطيع الفأر أن يصل في أي وقت إلى احد الزوجين محررا الطرف الثاني، باستثناء أنه في هذه الفعالية يتحول الشخص الذي تحرر إلى قط، بدلا من أن يصبح فأراً، وتنخفض رتبة القط السابق إلى مستوى فأر، فيصبح مضطراً للهروب. ومرة أخرى إذا قبض أحدهما على الآخر فيتبادلان الأدوار.



## الصيد 41 فعالية رقم

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يختار المرشد مشتركاً لبدء اللعبة، وعليه أن يبدأ بمطاردة باقي المشتركين، وعند الإمساك بأحد المشتركين يقوم الاثنان بمطاردة باقي المشتركين وهكذا عند الإمساك بالثالث يتحول إلى صياد وهكذا حتى آخر مشترك، إذ يصبح الجميع يلاحقونه.

## توم وجيري 42 فعالية رقم

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل دائري وشبك الأيدي، نختار متطوعين (2) الأول باسم توم والثاني جيري. على جيري الهروب من توم عن طريق الاحتماء بالمجموعة. عند وجود جيري داخل الدائرة يجب منع توم من دخول الدائرة والعكس. عند مسك جيري يتم التبديل أو اختيار متطوع آخر.

## زقطة 43 فعالية رقم

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يتم اختيار شخص معين وعليه ملاحقة باقي المجموعة بعد أن يأمرهم بمسك شئ ما أو الصعود إلى مكان معين داخل الغرفة، المشترك الذي لا يستطيع تنفيذ الأمر قبل أن يلمسه الملاحق، يكون دوره هو بملاحقة باقي المجموعة، القسم الثاني من الفعالية هو أن بمقدور احد الأشخاص الذي لم يلمس وأيضا ولم ينفذ الأمر أن يفك اسر من نفذ الأمر وهكذا على الملاحق الاستمرار بالملاحقة حتى الإمساك بأحد المشتركين.

## أفعى تسحق 44 فعالية رقم

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: أحد المشتركين في المجموعة يكون بمثابة أفعى تزحف على الأرض (على البطن) يأتي المشتركون ويحاولوا أن يلمسوها بإصبعهم، والأفعى بدورها تحاول الإمساك بهم، من تمسك به الأفعى يتحول هو إلى أفعى.





## فعالية رقم 45

### عواميد

المواد المطلوبة: كراسي أو أعمدة اقل بواحد من عدد المشتركين

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يقف المشتركون بجانب كرسي أو عمود، ومشارك واحد في الوسط، وعندما يقول كلمة "عواميد" على كل المشاركين تبديل الأماكن وعلى المشارك الذي في الوسط إيجاد مكان له، وعندما يخرج مشترك جديد للوسط لنفس المهمة.

## فعالية رقم 46

### الركض 1

المواد المطلوبة: 2 حبل طويل

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى فريقين، كل فريق يحصل على حبل طويل، ويربط كل أعضاء الفريق بالحبل، وبعدها يحدد المرشد نقطة الانطلاق ونقطة النهاية وتبدأ المسابقة بصفرة من المرشد، من يصل أولاً فهو الفائز.

## فعالية رقم 47

### الركض 2

المواد المطلوبة: كراسي، حبل، قناني فارغة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى فريقين، على كل فريق الركض من نقطة البداية إلى نقطة النهاية متشابكي الأيدي وعليهم تجاوز عدة عقبات في الطريق (كرسي، حبل، قناني فارغة).

## فعالية رقم 48

### شدّ الحبل

المواد المطلوبة: حبل طوله 2-3 متر

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد تقسيم المجموعة إلى فريقين متساويين في العدد والقوة الجسمانية. يقف كل فريق من ناحية ويمسكان الحبل من طرفيه، وعند سماع صوت الصفرة على الفريقين البدء يجذب احدهما للأخر بالحبل، الفريق الفائز هو من يستطيع سحب الفريق لناحيته.



### معبور النهر

## فعالية رقم 49

المواد المطلوبة: صفحات من جرائد قديمة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة محاولة عبور النهر، والنهر هو عبارة عن عدة صفحات جرائد منتشرة على الأرض، الشرط هو أن صفحات الجرائد المنتشرة على ارض أن لا تكون فارغة ولا مرة من أقدام المشاركين.

## فعالية رقم 50 قول وفعل

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة بشكل دائري يؤدي الشخص الأول في الحلقة حركة معينة، في الوقت الذي يصف حركة أخرى.

مثال: يقول إحدى المشاركين "أنا أظهو" في حين يتظاهر بالطباعة على الآلة الكاتبة، ويقوم المشترك الذي يليه بالتعبير بالحركة عما قاله المشترك الأول انه يفعله، بينما يقول انه يفعل شيء آخر: "أنا احك انفي" في حين انه يتظاهر انه يطهو. ويستمر الوضع على هذا المنوال حتى تكتمل الحلقة.

## فعالية رقم 51 تلفون مقطوع

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: الجلوس بشكل دائري، ويقوم المرشد بسرد قصة معينة من تأليفه ويقوم بهمسها إلى أحد المشتركين، ويقوم بالتالي هذا الشخص بترديد ما قد سمعه من المرشد همسا لزميله الذي بجانبه، وهكذا يتم نقل القصة بين جميع أفراد المجموعة وعند وصول القصة لأخر شخص على المرشد أن يطلب من المشترك الأخير سرد القصة بصوت عال ويقوم هو بدوره بسرد القصة الأصلية أمام المجموعة.

## فعالية رقم 52 دراكولا

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: الوقوف بشكل دائري، المرشد بوسط الحلقة، على المرشد "دراكولا" أن يوجه يديه الاثنتين باتجاه احد المشتركين وبحلقة عينيه في حالة ذكرت المجموعة اسمه، أي اسم المشترك الذي يتجه نحوه دراكولا، بسرعة يكونوا قد أنقذوه من دراكولا وإذا تأخروا يصبح هو دراكولا.

## فعالية رقم 53 كزابوبو

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: الوقوف بشكل دائري، المرشد بوسط الحلقة، إذا وقف المرشد مقابل احد المشتركين وذكر كلمة "كزابوبو" على المشترك ذكر اسمه الشخصي، وإذا ذكر المرشد اسم المشترك الذي يقف مقابله، عليه بالتالي ذكر كلمة "كزابوبو".

وإذا المرشد وقف مقابل مشترك معين وذكر اسم مشترك آخر "أي انه ذكر اسم المشترك الذي وراءه" على المشترك الذي ذكر اسمه أن يقول كلمة "كزابوبو" وإن أخطأ أو تأخر يأخذ مكان المرشد.

## تشيك تشاك

## فعالية رقم 54

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: الوقوف بشكل دائري، المرشد بوسط الحلقة، على المرشد توجيه يده "يعمل بأصابعه شكل مسدس" باتجاه احد المشتركين وقول كلمة "تشيك"، وعلى المشترك الذي وجهت إليه اليد أن يقرفص وعلى المشتركين اللذين يقفان عن اليمين واليسار توجه نفس الحركة التي استعملها المرشد ولكن هذه المرة باتجاه بعضهم البعض وقول كلمة "تشاك" الذي يتأخر بقول هذه الكلمة يستبعد خارج اللعبة أو يكون هو مكان المرشد.

## طيب طيارة

## فعالية رقم 55

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يتجول أعضاء المجموعة في الغرفة بشكل حر بينما يقص المرشد عليهم قصة، وهذه القصة تشمل على كلمتين "طيب وطيارة" عندما يقول المرشد طيب على المجموعة الاستمرار في المشي وعند ذكر كلمة طيارة عليهم الوقوف بشكل صنم، من يخطئ يخرج من اللعبة.

## المنديل 1

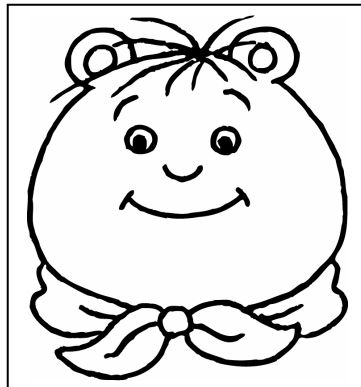
## فعالية رقم 56

المواد المطلوبة: منديل او قبة او حطة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقف المجموعة في صفين، يقابل احدهما الآخر، على بعد مترين بين الصفين. الصفان مرقمان عكس الاتجاه!

مثال: في حال وجود 12 مشترك سيكون هنالك صفان كل منهما مرقم من واحد إلى ستة، وسيكون رقم 1 مقابل رقم 6، ورقم 2 مقابل رقم 5، رقم 3 مقابل رقم 4 وهكذا. يعلن المرشد عن رقم، فيحاول الشخصان اللذان يحملان الرقم من كلا الصفين أن يستجيبا ويركضا ليمسكا بمنديل\قبة موجود بيد المرشد الواقف في مكان ما وسط الصفين. يجب على الشخص الذي يمسك المنديل أن يوصله إلى صفه دون أن يلمسه اللاعب الآخر.



## المنديل 2 فعالية رقم 57

المواد المطلوبة: منديل أو قبة أو حطة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: الأساس نفس الفعالية رقم 56, ولكن بالإضافة هنا أن المرشد يستطيع مناداة رقمين سوية مثال: 2 و 5 وعلى هذين المشتركين أن يحمل أحدهما الآخر من كلا الصفيين ويركض باتجاه المنديل الموجود مع المرشد. يستطيع المرشد مناداة 3 أرقام سوية مثال: 1 و 4 و 6 وعلى المشتركين أن يمسكوا أحدهم الآخر باليدين والثالث محمول على الأيدي من كلا الصفيين ويركض باتجاه المنديل الموجود مع المرشد. يجب على المجموعة التي تمسك المنديل أن توصله إلى صفها دون أن يلمسه اللاعب الآخر.

## الكهرباء 58 فعالية رقم 58

المواد المطلوبة: قنينة فارغة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة أن تجلس بصفين متساويين بشكل متقابل وكل صف يمسك الأيدي. على المرشد أن يجلس بأول الصف وبآخر الصف يضع القنينة الفارغة. على المرشد مسك يد المشترك الموجود من اليمين ومن اليسار. مهمة المرشد إعطاء ضربات كهرباء عن طريق الضغط على يد المشتركين الموجودين عن يمينه وعن يساره وعليهم بالتالي توصيل الضربات لباقي المجموعة وعلى هذه الضربات الوصول للمشارك الأخير الموجود بآخر الصف. المشترك الذي بآخر الصف حين تصله ضربة الكهرباء عليه خطف القنينة بسرعة وإذا نجح ينتقل ليجلس بجانب المرشد مكان زميله وهكذا حتى يرجع المشترك الأول مكانه.

## تصفيق وزقفة 59 فعالية رقم 59

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري، على المشتركين التصفيق على ركبهم مرتين ويصفقون بالهواء مرتين، يقوم احد المشتركين عند التصفيق على الركب بقول اسمه وعند التصفيق بالهواء يقول اسم مشترك آخر، على المشترك الذي ذكر اسمه أن يقول اسمه عند التصفيق على الأرجل وأسم مشترك آخر عند التصفيق بالهواء.

## بدون كلام 60 فعالية رقم 60

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى فريقين، يقف الفريقين متواجهين، ويبدأ المرشد بالطلب منهم الوقوف حسب ترتيب معين، الفريق الذي يكون الأسرع في إنهاء المهمة يحصل على نقطة، الفريق الفائز هو الفريق الذي يجمع عدد نقاط أكثر، يمكن الطلب من الفريقين الترتيب حسب:

اشهر الميلاد من شهر 1 إلى شهر 12 ، عدد الإخوة بالبيت، نمره الرجل ، الطول

## فعالية رقم 61

## أسكندرية، اسكندرونة

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل نصف دائرة مقابل المرشد. على المرشد استعمال كلمتين وهما إسكندرية واسكندرونة، وبصوت واضح ومع التشديد على حرف النون. على المجموعة حين سماع كلمة "إسكندرية" الانحناء إلى الإمام بواسطة الرأس، وعند سماع كلمة "اسكندرونة" فيجب أن لا يتحركوا، يستبعد كل من يخطأ. يمكن تغيير الشروط مثال: عند ذكر إسكندرية إغماض العين اليسرى، وعند ذكر اسكندرونة إغماض العين اليمنى.

## فعالية رقم 62

## شخص لشخص "اسلوب كيبك"

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تنقسم المجموعة إلى أزواج، يذكر المرشد أسماء أعضاء في الجسم، فيجمعها الشريكان معا. مثال: عند سماع رأس لرأس، يكون على الشريكين جمع رأسيهما معا، وعند سماع قدماً لمرفق يجب ان يلمس قدم احد المشتركين مرفق الآخر، وبالعكس، بالوقت نفسه إذا كان ذلك ممكناً. واللعبة تراكمية، بمعنى انه على الشريكين الذين جمعا عضوين من جسدهما، أن يحافظا على اتصاليهما وهما ينفذان الأمر التالي. يستطيع المشاركون أن يجروا الاتصال بالطريقة التي يختارونها، جالسين، واقفين، الخ... بعد 4-5 أומר، ربطت الشركاء معا، وأوصلت اللعبة إلى أقصى الاحتمالات الجسدية، يصرخ المرشد "شخصا لشخص" فينفصل الأزواج.

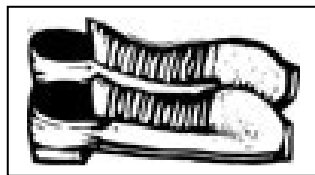
## فعالية رقم 63

## بناء

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: أطلب من المجموعة أن تتشكل بمجموعات صغيرة 4-5 مشتركين، واطلب منهم بناء "المقصود هنا البناء باستعمال أجسادهم" -  
- إشكال معينة "أحرف/شمسية/طاولة/تلفزيون....."  
آلات معينة "غسيل سيارات/ماكينة كبتشينو/غسيل صحن/....."



## فعالية رقم 64

## قف و مش

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يتحرك أعضاء المجموعة في الغرفة بشكل حر وعندما يقف احدهم فجأة على الجميع التوقف عن المشي إذا لم يتوقف احد أعضاء الفريق عليه الخروج من اللعبة، وإذا توقف اثنين بنفس الوقت عليهم الخروج من اللعبة.

## فعالية رقم 65

## بالمقلوب

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية:

مشي = قف

قف = مشي

نقول للمجموعة أن الكلمة مشي، لهدف هذه الفعالية معنى مختلف وهو قف, و أن كلمة قف ,لهدف هذه الفعالية معنى مختلف وهو مشي. على المرشد الطلب من المجموعة التحوال في الغرف بشكل حر وعند سماع كلمة "مشي" عليهم التوقف عن الحركة, وعند سماع كلمة "قف" الاستمرار بالحركة. من يخطئ يخرج من اللعبة.

## فعالية رقم 66

## تمثال وأعمى

المواد المطلوبة: عصبة للعينين

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى مجموعات صغيرة، من ثلاث أشخاص، واحد منهم يقفل عينيه، الثاني يأخذ وضعية تمثال والثالث يكون المادة، ويحاول المشترك الأول الذي اخذ دور الأعمى صناعة تمثال من المشترك الثالث، مشابه للتمثال الذي هو المشترك الثاني.





## الضربة القاضية

## فعالية رقم 67

المواد المطلوبة: 20 قنينة صغيرة فارغة، ربطة لعصب العينين، عصا طولها متر واحد  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: يجب إحضار 20 قنينة صغيرة وترتيبها على الأرض. على احد المشتركين إن يغطي عينيه ويحاول إسقاطها على الأرض عن بعد 3 أمتار بمساعدة عصا طولها متر واحد. بإمكان المشاركين الآخرين مساعدة المشترك عن طريق الكلام فقط، وبإمكان المجموعة استعمال 21 كلمة فقط وكل شخص يستطيع قول 3 كلمات بكل مرة. الوقت المحدد للفعالية هو 8 دقائق "حسب رأي المرشد".

## الاسلاك المتقطعة

## فعالية رقم 68

المواد المطلوبة: لا يوجد  
مدة الفعالية: 10 دقائق

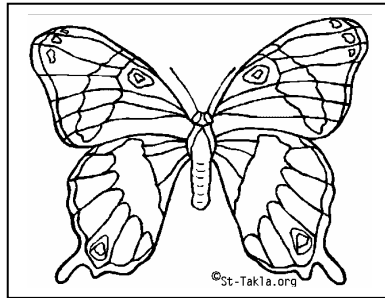
سير الفعالية: على المرشد أن يطلب من المشتركين أن يمسكوا أذهم اليسرى باليد اليمنى وان يمسكوا انفهم بيدهم اليسرى، حين التأكد من هذه الوضعية، على المرشد طلب عكس وضع الأيدي مناديا كلمة "غير". تنشأ صعوبة ما بهذا التغيير.

## بر البحر

## فعالية رقم 69

المواد المطلوبة: حبل أو شريط  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد رسم خط فاصل يقسم الغرفة إلى منطقتين وتحديد أية منطقة هي بر وأبها البحر. على المجموعة أن تعمل حسب كلام المرشد، يعني بحالة قال كلمة "بر" على المجموعة الانتقال إلى منطقة البر، وإذا قال "بحر" فيجب الانتقال إلى البحر ومن يخطئ يبعد من اللعبة والفائز من يبقى للنهائية.



المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الوقوف بشكل دائري، وعلى كل مشترك أن يوصل إصبع الإبهام والسبابة بشكل دائرة باليد اليسرى، وان يرفع إصبع الإبهام للأعلى باليد اليمنى، وشبك كل المجموعة بهذه الطريقة إذ يصبح أيهام مشترك موصول مع مشترك آخر وهو نفسه يمك إبهام مشترك آخر، على المجموعة اختيار متطوع ووظيفته أن يتفق مع المجموعة على كلمة معينة، وعند ذكر هذه الكلمة من خلال قصة يجب على كل مشترك سحب أيهامه من يد الشخص الذي يقف على يمينه وان يمك أيهام الشخص الذي يقف على يساره.

## حقيقة ام واجب

## فعالية رقم 71

المواد المطلوبة: قنينة فارغة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المجموعة الجلوس بشكل دائري على الأرض، إحضار القنينة وبرمها على الأرض ومن يكون أسفل القنينة باتجاهه فتقع عليه مسؤولية سؤال الشخص الذي عنق القنينة باتجاه "مهمة أو سؤال؟" وفي حالة أجاب "سؤال" عندها عليه أن يطرح سؤالاً وإذا أجاب "مهمة" فيجب توكيل مهمة له. المهام عادة تكون غناء، رقص، .... "حسب إبداع المشتركين" وطبعاً يجب التشديد على الحدود.

## تهجير

## فعالية رقم 72

المواد المطلوبة: قنينة فارغة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد تقسيم المجموعة إلى مجموعات صغيرة مكونة من 3 أشخاص. اثنين من هذه المجموعات يجب أن ينوا بيتاً على شكل مسك اليدين للأعلى والمشارك الثالث يكون وسط هذا البيت. ويجب إتباع تعليمات المرشد. يجب طبعاً اختيار متطوع. عندما يقول المتطوع كلمة "تهجير" على سكان البيوت/المشارك الثالث من كل مجموعة أن ييحثوا عن بيوت جديدة، وعند ذكر كلمة "زلزال" على الجميع التحرك وملائمة أنفسهم لمجموعات جديدة" أي بناء بيوت جديدة مع سكان جدد". على المتطوع ترتيب نفسه ضمن إحدى المجموعات، والشخص الذي يبقى بدون بيت يتحول إلى المتطوع الذي يعطي التعليمات.



## لعبة شبكة اليدين

## فعالية رقم 73

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: في البداية يقف الأشخاص بشكل دائرة كبيرة ويغمضون أعينهم، ويبدأون بالاقتراب إلى مركز الدائرة. على كل مشترك الإمساك بيدين اثنتين لشخصين مختلفين من المجموعة، عندما تنتهي المهمة يفتح المشتركين أعينهم وعليهم الرجوع للدائرة عن طريق فك "العقد" الناتجة من شبك اليدين - طبعاً بدون أن يفكوا أيديهم.

## القصة والحركات

## فعالية رقم 74

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يبدأ شخص بسرد حكاية تحتوي عدة أفعال مثل: قفز، رقص، غناء، ركض، سباحة، حديث، وعلى المجموعة تمثيل الأفعال المذكورة بالحركة. عندما يقول الراوي كلمة موت أو ميت على المشاركين الاستلقاء على الأرض وعندما يقول كلمة عيش عليهم الوقوف على الكراسي. الشخص الأخير الذي يقف على الكرسي يبدأ بسرد رواية جديدة.

## فعالية حبل الغسيل

## فعالية رقم 75

المواد المطلوبة: اغراض خاصة بالمجموعة/المشركين

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى مجموعتين، مجموعة الصبايا ومجموعة الشباب ومع إعطاء الإشارة على كل مجموعة أن تصنع أطول حبل ممكن باستعمال المواد المتاحة بين أيديهم من قمصان خيطان مناديل ربطات أحذية ..... خلال مدة زمنية محددة (3 دقائق). الفرقة الفائزة هي الفرقة التي تصنع أطول حبل ممكن.

## مسابقة الرسم

## فعالية رقم 76

المواد المطلوبة: رسومات ذات خطوط واضحة ومرسومة على اوراق كبيرة (برستول)

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: تحضر رسومات على ورق، على الرسومات أن تكون ذات خطوط واضحة بدون الكثير من التفاصيل من المفضل أن تكون رسومات هندسية. تعلق الرسمة في وسط اللوح وتعلق ورقتين بيض على جانبيها، تقسم المجموعة إلى مجموعتين متساويتين وتجلس كل مجموعة قبالة الأخرى على أول واحد أن يقوم من مكانه من كل مجموعة وأن يرسم خط واحد فقط من الرسمة يعود للجلوس في آخر كرسي بعد أن يكون جميع أفراد المجموعة قد تقدموا في أماكنهم مقعد واحد إلى الأمام.



## زينة للغرفة

## فعالية رقم 77

المواد المطلوبة: قش للشرب ومشابك وورق.

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: تقسم المجموعة إلى قسمين وتعطى كل مجموعة قش للشرب ومشابك ورق ويطلب منهم تصميم شكل مميز فيه إبداع والفرقة التي تنهي الشكل أولاً هي الفرقة الراجحة.

## ملاقط الغسيل

## فعالية رقم 78

المواد المطلوبة: ملاقط للغسيل

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: يحضر المرشد كمية كبيرة من ملاقط الغسيل ويقسم المجموعة إلى فريقين كل فريق يختار شخصين حيث يطلب المرشد من الأشخاص الذين تم اختيارهم، أن يحاول كل واحد تزيين الآخر بملاقط الغسيل، حيث يكون العمل بالنهاية إبداعي مميز ويعطى بالنهاية علامة للأفضل على أساس رؤية المدرب من هو المبدع.

## التعجيز

## فعالية رقم 79

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: تنقسم المجموعة إلى فريقين كل فريق يحاول خلال 5 دقائق البحث عن أمور يفعلها أو يقولها بحيث الفريق الثاني لا يستطيع أن يفعلها، بعد البحث الفريق الأول يعرض ما عنده وعلى الفريق الثاني تقليده إذا لم يستطيع يكسب الفريق الأول، وإذا استطاع تنتقل نقطة الفوز لصالح الفريق الثاني، ومن ثم يجرب الفريق الثاني عرض أمر ما على الفريق الأول تقليده وإذا استطاع الفريق الأول التقليد يأخذ نقطة وإذا لم ينجح، النقطة تكون من صالح الفريق الثاني، الفريق الفائز هو الفريق الذي يحصل على أعلى عدد نقاط.

## الورقة الطائرة

## فعالية رقم 80

المواد المطلوبة: أوراق

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: يجلس المشاركون في دائرة، ويقف أحدهم في الوسط حاملاً بيده ورقة، ثم ينادي على أحد المشاركين رامية الورقة عالياً في الهواء على الشخص الذي ذكر اسمه الوصول إلى الورقة محاولاً الإمساك بها قبل سقوطها على الأرض. في حالة النجاح في ذلك يعاود الكرة منادياً على مشترك آخر، الذي يحاول بدوره إمساك الورقة، في حالة سقوط الورقة على الأرض قبل وصوله إليها، يقوم باقتطاع قسم ثم يرمي القسم الأكبر في الهواء منادياً مشتركاً آخر وهكذا حتى تصبح الورقة صغيرة لا يمكن مسكها.

## حبة البطاطا الساخنة

## فعالية رقم 81

المواد المطلوبة: حبة البطاطا الساخنة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يجب الجلوس في دائرة وعلى المشاركين تمرير حبة "بطاطا" في دائرة لأكثر مرات ممكنة خلال 3-5 دقائق.

ممكن تمرير حبة البطاطا باليدين, لكن يجب أن تكون طريقة التمرير جديدة كل مرة, ويمنع استعمال نفس طريقة التمرير مرتين.

ملاحظة: على حبة البطاطا أن تكون ساخنة.

## كرة الجرائد

## فعالية رقم 82

المواد المطلوبة: جرائد كثيرة، أسئلة بسيطة ومضحكة من عالم الشبيبة

مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: على المرشد تحضير كرات صغيرة نوعا ما ويكتب على كل كرت سؤالاً معيناً، ولفه بجريدة على شكل كرة، وتكرار وضع سؤال ولفه بالجرائد حتى يصبح لدينا كرة جرائد كبيرة.

على المجموعة الجلوس بشكل دائري ويقوم المرشد برمي كرة الجرائد إلى احد المشاركين وهذا المشترك عليه إمساكها دون وقوعها وفتح أول ورقة جريدة وقراءة السؤال الموجود داخل الجريدة. في حال عرف الجواب, يستطيع ان يرمي كرة الجرائد إلى مشترك آخر وعليه القيام بالمثل وهكذا حتى الوصول إلى آخر سؤال, ومن لا يعرف الجواب عليه قول نكتة\حزورة\.....

الأسئلة الممكنة:-

\* من هو توم ومن هو جيرى؟

\* سمي 5 شخصيات كرتون؟

\* اين تقع جمعية بلدنا؟

\* سمي آخر فيلم كرتون شاهدته؟

\* .....



## فعالية تفكيرية 1

## فعالية رقم 83

المواد المطلوبة: أوراق وأقلام رصاص

مدة الفعالية: 10 دقيقة

سير الفعالية: تقسم المجموعة الى فرقين وكل فريق يحاول وصل النقاط الـ 9 بـ 4 خطوط مستقيمة ودون رفع القلم يسمح للفريق اكثر من تجربة، والفريق الرباح هو من يتم المهمة اولاً.

. . .  
. . .  
. . .

## فعالية تفكيرية 2

## فعالية رقم 84

المواد المطلوبة: أوراق وأقلام رصاص

مدة الفعالية: 10 دقيقة

سير الفعالية: تقسم المجموعة الى فرقين وكل فريق يحاول وصل النقاط الـ 9 بـ 3 خطوط مستقيمة ودون رفع القلم يسمح للفريق اكثر من تجربة، والفريق الرباح هو من يتم المهمة اولاً.

. . .  
. . .  
. . .

## البطل

## فعالية رقم 85

المواد المطلوبة: قطعتين كبيرتين من الورق، شريط لاصق، مقصات، وأقلام للتعليم (markers).

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على كل مجموعة خلق شخصية بطل أو بطلة، ويجب إعطاء المشاركين بعض المواد (قطعتين كبيرتين من الورق، شريط لاصق، مقصات، وأقلام للتعليم markers). وإعطائهم 5 دقائق لتصميم حلّة لبطلهم/ بطلتهم الجديدة.

## حقيقتين وكذبة

## فعالية رقم 86

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: الجلوس بشكل دائري، على كل مشترك بالترتيب قول 3 أمور عن نفسه، اثنتين حصلوا فعلاً بالواقع والثالثة تأليف " كذبة"، وعلى المجموعة كشف الحقيقتين والكذبة بعد انتهاء سرد 3 أمور.

## فعالية رقم 87 أمثالنا العربية

المواد المطلوبة: برستول حسب عدد المجموعات, أوراق تلصيق من الحجم الكبير, أقلام حبر  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المرشد تعليق البرستول على اللوح أو على الحائط بحسب عدد المجموعات المتوفرة.  
على المرشد تقسيم المجموعة إلى 4 أو 5 مجموعات صغيرة, على كل مجموعة كتابة أكبر عدد ممكن من الأمثال العربية  
خلال 20 دقيقة. على كل مجموعة الذهاب إلى البرستول الخاص بها ولصق كل مثل أهته. وتفوز المجموعة الأسرع  
والتي حصلت على أكبر عدد ممكن من الأمثال العربية.

## فعالية رقم 88 قرانا ومدننا العربية بفلسطين

المواد المطلوبة: برستول حسب عدد المجموعات, أوراق تلصيق من الحجم الكبير, أقلام حبر  
مدة الفعالية: 15 دقيقة

سير الفعالية: على المرشد تلصيق البرستول على اللوح أو على الحائط بحسب عدد المجموعات المتوفرة.  
على المرشد تقسيم المجموعة إلى 4 أو 5 مجموعات صغيرة, على كل مجموعة كتابة أكبر عدد ممكن من المدن والقرى  
العربية بفلسطين خلال 20 دقيقة. على كل مجموعة الذهاب إلى البرستول الخاص بها وتلصيق أسماء المدن والقرى.  
وتفوز المجموعة الأسرع والتي حصلت على أكبر عدد ممكن.  
ملاحظة: - يستطيع المرشد تحديد الأحرف الأولى لأسماء المدن.

## فعالية رقم 89 مباراة الألوان 1 "الإغراض والألوان"

المواد المطلوبة: لا يوجد  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: يطلب المرشد من أعضاء المجموعة الحصول على أغراض من الغرفة حسب اللون الذي يقترحه.

## فعالية رقم 90 مباراة الألوان 2 "أغاني الألوان"

المواد المطلوبة: لا يوجد  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: المرشد يذكر لون معين وعلى المجموعة إيجاد أغنية مذكور بها اللون المطلوب.

## فعالية رقم 91 مباراة الألوان 3 "حيوانات بالألوان"

المواد المطلوبة: لا يوجد  
مدة الفعالية: 10 دقائق

سير الفعالية: المرشد يذكر حيوان وعلى مجموعة ذكر لون هذا الحيوان.



## فعالية رقم 92

### القصة والأعداد

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق

يقوم المرشد بسرد قصة، القصة تحتوي بداخلها على أعداد من 1\_10، عندما يسمع أعضاء المجموعة رقم معين عليهم تكوين مجموعات صغيرة بحسب الرقم الذي ذكر، من يبقى خارج المجموعات، يخرج من اللعبة الرابع من يبقى إلى النهاية.

## فعالية رقم 93

### الركض على الكراسي

المواد المطلوبة: كراسي بعدد المشاركين.

مدة الفعالية: 10 دقائق

يقسم المرشد المجموعة إلى فريقين ويقف كل فريق على كراسي بعددهم بشكل خط مستقيم وعليهم الركض أو المشي ولكن مع الكراسي ( اخذ الكراسي معهم) والوصول لنقطة معينة يحددها المرشد، الفريق الرابع الذي يصب قبلاً.

## فعالية رقم 94

### حافظ على أغراضك

المواد المطلوبة: أغراض تخص المشاركين، أقلام، دفاتر، قبة، قنينة ماء....

مدة الفعالية: 10 دقائق

تقسم المجموعة إلى فريقين كل فريق يقف في جهة من الغرفة، ومجموعة من الأغراض التي تخصه في الجانب الآخر، على كل فريق المحاولة للوصول لأغراضه وأخذها، وبالمقابل منع الفريق الثاني من الاقتراب من إغراضه. من يستطيع استرجاع إغراضه أولاً يكون الرابع.

## فعالية رقم 95

### مباراة الرسم

المواد المطلوبة: لوح أو أوراق للرسم وأقلام تلوين.

مدة الفعالية: 15 دقائق

تقسم المجموعة إلى فريقين، والمرشد معه عدة بطاقات مكتوب عليها كلمات معينة (أسماء لأدوات، أسماء مهن...)، كل فريق يختار مندوب يخرج يقرأ بطاقة من اختيار المرشد ويحاول أن يرسم ما قرأ في البطاقة وعلى الفريق الثاني معرفة ماذا رسم، ثم الفريق الثاني نفس الشيء حتى ينهي المرشد البطاقات، الرابع هو الفريق الذي يستطيع معرفة ما رسم مندوب الفريق الثاني.

## فعالية رقم 96

## احذر ما احمل

المواد المطلوبة: موجودات من الغرفة حسب الحاجة، منديل لعصب العينين.

مدة الفعالية: 15 دقائق

يختار المرشد من أفراد المجموعة شخصين واحد يتم عصب عينيه بالمنديل والثاني يختار شيء من الغرفة (غرض معين) وعن طريق اللمس على الشخص المغمض العينين معرفة ما هو الغرض، بعد أن يعرف ينتقل المرشد الثاني إلى شخصين آخرين حتى آخر شخص في المجموعة.

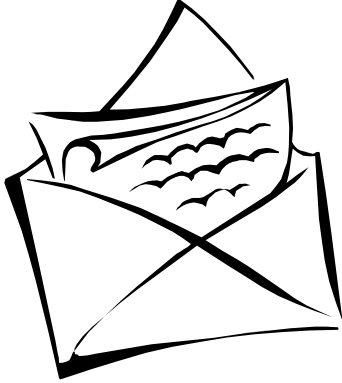
## فعالية رقم 97

## اسأل ثم احذر

المواد المطلوبة: بطاقات مكتوب عليها مواضيع مختلفة

مدة الفعالية: 15 دقائق.

يحضر المرشد عدة بطاقات عليها مكتوب مواضيع مختلفة من اختباره، ويقسم المجموعة إلى فريقين، وكل فريق بدوره يأخذ بطاقة وعلى الفريق الثاني عن طريق أسئلة محددة وقلية (ممكن 3 أو 4 أسئلة) أن يعرف ما هو الموضوع.



## فعالية رقم 98

## تمثيل صامت

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 15 دقائق.

يقسم المرشد المجموعة، إلى فريقين، وعلى كل فريق تمثل شيء معين ويكن تمثيل صامت وعلى الفريق الثاني معرفة ما هو المقصود.

## حامى حرامى

## فعالية رقم 99

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق .

يطلب المرشد من جميع المشتركين وبشكل حر ومن غير البوح أن يختار من المجموعة شخص يكون الحامى واخر حرامى، بعد ذلك يطلب منهم التجول بالغرفة بشكل حر، الخطوة الثانية على كل واحد منهم الاختباء من الحرامى بمساعدة الحامى شرط ان لا يتم لمس احدهم للأخر أو الكلام فيما بينهم.

## الكراسى تهريب

## فعالية رقم 100

المواد المطلوبة: لا يوجد

مدة الفعالية: 10 دقائق .

تقف المجموعة على الكراسى بشكل دائرة، متراسة، ويطلب منهم المرشد التنقل من كرسي إلى آخر وخلال تنقلهم يبدأ بسحب الكراسى واحدة تلو الأخر، فيضطر المشتركين لتقاسم الكراسى المتبقية، حتى آخر كرسي ونجاحهم متعلق بمدى تعاونهم للبقاء على الكراسى القليلة المتبقية.